

PSYCHO MOUSE

MIT ACTION GAMES



Es werden mit 10 Linien auf 5 Walzen gemäß Spielplan von links nach rechts Erfolge erzielt. Das WILD-Symbol „**Birne grün**“ ergänzt an jeder Stelle der Linie zum höchstmöglichen Linienerfolg.



Auf einer Skala werden „**Birne grün**“ gesammelt. Durch „**Birne rot**“ werden entsprechend viele „**Birne grün**“ wieder gelöscht (bis auf eine Birne grün). Mindestens 3x Lügendetektor, unabhängig von den Linien, lösen das WILD FEATURE aus.



Im Freispiel bleiben je Wert 0-5 „**Birne grün**“ bis zum Ende stehen. Durch Sammeln von „**Birne grün**“ können weitere, bleibende, Birnen erzielt werden. Bei 9x „**Birne grün**“ und 3 gesammelten grünen Birnen wird eine „**Birne rot**“ gelöscht. Ist keine rote vorhanden, so werden die 3 grünen Birnen solange gespeichert, bis eine rote Birne einläuft, welche dann gelöscht wird.



adp MERKUR GmbH
Borsigstraße 22 | 32312 Lübbecke
info@merkur-spielewelt.de
www.merkur-spielewelt.de



MERKUR
Enjoy the game