

DARK TOWERS

TURMSPIEL mit FREISPIELEN



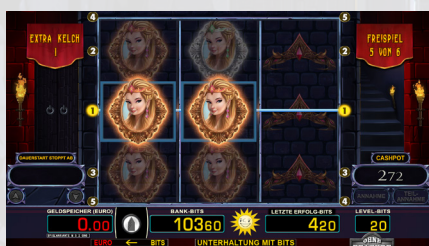
BASISSPIEL

Gemäß Spielplan wird auf 3 Walzen mit 5 Linien von links nach rechts gespielt. Zwei gleiche Symbole führen zu 3 STEP-Erfolgen auf der Leiter, drei gleiche Symbole zu 6.



FREISPIELE

Durch das rote oder grüne Buch-Symbol werden 6 Freispiele erzielt. In diesen Freispielen kann die Hexe nicht einlaufen. Läuft das rote Buch oder das Kelch-Symbol ein, werden die Freispiele so lange fortgeführt, bis die Hexe erscheint und die Freispiele beendet.



Besonderheit: Symbole der gleichen Turmkategorie werden in den Freispielen gemeinsam ausgewertet. Läuft also beispielsweise der silberne Ring zusammen mit einem goldenen Ring ein, so ergibt diese Kombination in den Freispielen einen entsprechenden Erfolg. Läuft das Wicked Witch-Symbol ein, werden alle Türme und der Cashpot zurückgesetzt.



adp MERKUR GmbH
Borsigstraße 22 | 32312 Lübbecke
info@merkur-spielewelt.de
www.merkur-spielewelt.de



MERKUR
Enjoy the game