



Es wird mit 3 Walzen und 3 Linien von links nach rechts gespielt. Bei 3 gleichen Symbolen erhält man einen Step auf der Leiter pro Anubis. Die Pyramiden ersetzen alle Symbole außer "Schlangenturm".



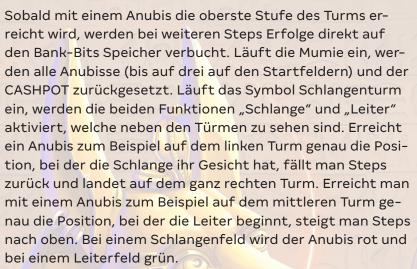
Zu Anfang stehen die Anubisse an dem Startfeld, direkt unter den einzelnen Türmen. Jeder Erfolg, der erzielt wird, führt dazu, dass der Anubis einen Step weiter nach oben auf den Türmen geht. Somit erhöht sich der Wert des bekannten "CASHPOTS". Dieser Wert kann, wie schon durch Turmspiele wie "Cyborg Towers" bekannt, durch Betätigen der "Annahme"-Taste auf den Bank-Bits Speicher gebucht werden. Werte ab 20000 werden in AG's umgewandelt.

















Taucht ein Schlangenturm auf dem Walzenfeld auf und mit diesem links und rechts weitere gleiche Symbole, können auf dem Startfeld der Türme weitere Anubisse erscheinen. Ist auf einem Turm kein Anubis mehr zu sehen, erscheint auf dem Startfeld ein neuer. Mit diesem können weitere Erfolge erzielt werden. Neben dem spannenden Turmspiel kann man unten auf dem Walzenfeld weitere Erfolge erzielen. Spiel und Level können nur bei "CASHPOT" gleich Null gewechselt werden. Auf den Türmen können insgesamt bis zu 40 Anubisse erscheinen.



