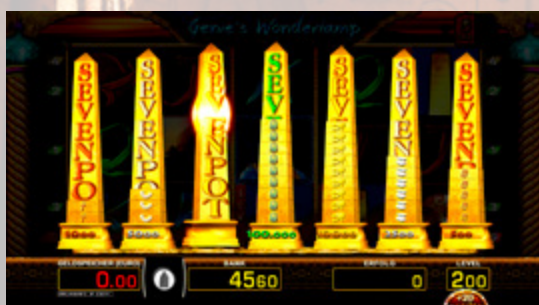


SEVEN



SO STARTET DAS SEVEN-FEATURE

Durch Auswahl des Zusatzlevels aktiviert der Spielgast das Feature. Laufen mindestens drei Obelisken ein, startet das Seven-Feature. Das Feature kann auch durch die Hau-den-Lukas-Funktion ausgelöst werden.

DAS SEVEN-FEATURE

Im Feature erscheinen sieben Obelisken auf dem unteren Monitor, die jeweils aus 15 Steinen bestehen. Jeder Obelisk stellt einen Cashpot dar. Allen sieben Türmen ist ein eigenes Symbol (Anch, Kette, Pyramide, Pharao, Horus-Auge, Krug, Skarabäus) zugeordnet. Auf dem oberen Bildschirm spielt man auf einem Set aus fünf Walzen. Erzielt man Erfolge, lösen sich die beteiligten Symbole von den Walzen und werden zum zugehörigen Obelisken gezogen. Dort verwandeln sie die Steine sukzessive in die Buchstaben des Wortes „Sevenpot“. Auf dem Walzenset rücken an ihrer Stelle neue Symbole nach.

SO ENDET DAS FEATURE

Das Feature endet, wenn mindestens ein Cashpot mit Spielsymbolen gefüllt ist, oder man keine weiteren Erfolge erzielen kann.

