

NIGHT TOWERS



SO STARTET DAS NIGHT TOWERS-FEATURE

Durch Auswahl des Zusatzlevels aktiviert der Spieler das Feature. Laufen mindestens drei Tower ein, startet das Feature. Das Feature kann auch durch die Hau-den-Lukas-Funktion ausgelöst werden.

DAS NIGHT TOWERS-FEATURE

Im Feature erscheinen sieben Wolkenkratzer. Es gilt, diese Türme zu illuminieren. Die Höhe des gewählten Zusatzlevels bestimmt, wie viele Lampen bereits zu Feature-Beginn leuchten. Allen sieben Wolkenkratzern ist ein eigenes Symbol zugeordnet. Auf dem oberen Bildschirm spielt man auf einem Set aus fünf Walzen. Erzielt man Erfolge, verschwinden die beteiligten Symbole von den Walzen und erleuchten die Lampen am zugehörigen Wolkenkratzer. An ihrer Stelle rücken neue Spielsymbole auf dem Walzerset nach.



NIGHT TOWERS



SO ENDET DAS FEATURE

Das Feature endet, wenn man mindestens einen Wolkenkratzer vollständig beleuchtet hat, oder keine weiteren Erfolge erzielen kann

Änderungen und Irrtümer vorbehalten



adp MERKUR GmbH
Borsigstraße 22 | 32312 Lübbecke
info@merkur-spielewelt.de
www.merkur-spielewelt.de



MERKUR
Freunde am Spiel