

# KIRA & BASU



## SO STARTET DAS KIRA & BASU FEATURE

Durch Auswahl des Zusatzlevels aktiviert der Spielgast das Feature. Läuft fünfmal das Scattersymbol ein, startet das Feature. Das Feature kann auch durch die Hau-den-Lukas-Funktion ausgelöst werden.



Die eingelaufenen Goldmünzen mit den zugehörigen Werten werden im Feature eins zu eins auf das Walzenfeld übernommen und sind als Erfolg sicher.



**MERKUR**  
*Enjoy the game*



# KIRA & BASU



## DAS KIRA & BASU FEATURE

In mindestens drei Respins gilt es, möglichst viele aztekische Sonnensteine, oder die begehrten MINI, MAXI und SUPER-Symbole zu sammeln. Erscheinen die Raubkatzen KIRA oder BASU auf den Walzen, spielen beide unserer tierischen Helden ihre Kräfte aus:

### KIRA-FEATURE

Alle Punktwerte von Scattersymbolen (ohne Cash-pots) werden auf den Tempel aufgebucht und verschwinden von den Walzen.

### BASU-FEATURE

Aller Zahlenwerte auf den Scattersymbolen werden erhöht, maximal bis zum Mini.



## SO ENDET DAS FEATURE

Sind alle RESPINS aufgebraucht, endet das Feature. Die erzielten Erfolge und Werte der Scattersymbole werden addiert und auf die Bank gebucht.



adp MERKUR GmbH  
Borsigstraße 22 | 32312 Lübbecke  
info@merkur-spielewelt.de  
www.merkur-spielewelt.de



**MERKUR**  
*Enjoy the game*