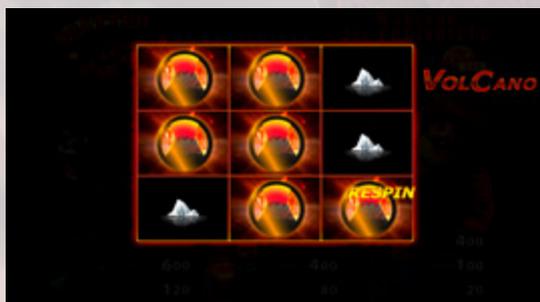


# EXPLOSION



## SO STARTET DAS EXPLOSION-FEATURE

Durch Auswahl des Zusatzlevels aktiviert der Spielgast das Feature. Laufen mindestens drei Vulkane ein, startet das Explosion-Feature. Das Feature kann auch durch die Hau-den-Lukas-Funktion ausgelöst werden.



## DAS EXPLOSION-FEATURE

Ist man durch die Vulkane ins Zusatzfeature gelangt, verbleiben sie an denselben Positionen, an denen sie im Basisspiel eingelaufen sind. Hat die Hau-den-Lukas-Funktion EXPLOSION aktiviert, verteilen sich die Vulkane zu Feature-Beginn zufällig auf den Walzen. Läuft ein weiterer Vulkan ein, erhält man einen RESPIN. .



## SO ENDET DAS FEATURE

Das Feature endet, wenn alle RESPINS aufgebraucht sind, oder das Walzenbild vollständig befüllt ist. Sind drei, vier, fünf oder neun Vulkane eingelaufen, erhält man Direkterfolge. Sechs, sieben oder acht Vulkane starten eine Ausspielung, bei der einem auf fünf Eischollen unterschiedlich hohe Erfolgswerte in Aussicht gestellt werden. Im Hintergrund bricht ein Vulkan aus und spuckt Lava auf die gefrorene See. Nach dem Ausbruch verbleibt nur noch eine einzige Scholle, deren zugehörigen Erfolge gutgeschrieben werden.

