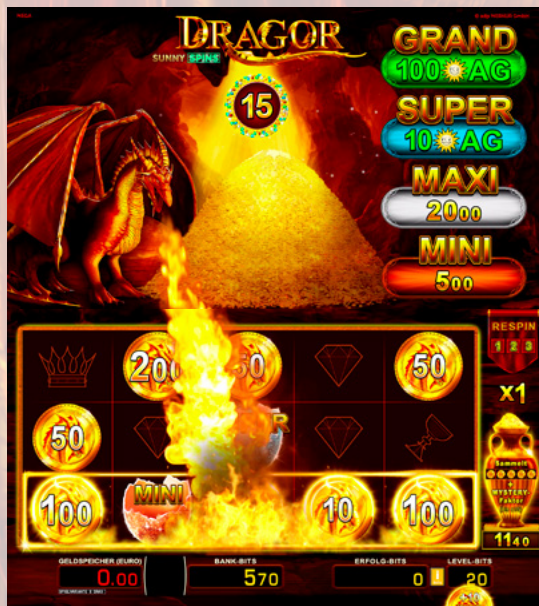


# DRAGOR



## SO STARTET DAS DRAGOR-FEATURE

Durch Auswahl des Zusatzlevels aktiviert der Spielgast das Feature. Läuft fünfmal das (Symbol Drachemünze) ein, startet das Dragor-Feature. Das Feature kann auch durch die Hau-den-Lukas-Funktion ausgelöst werden.



Die eingelaufenen Drachemünzen mit den zugehörigen Werten werden im Feature eins zu eins auf das Walzenfeld übernommen und sind als Erfolg sicher.

## DAS DRAGOR-FEATURE

Ist eine Walzenreihe vollständig befüllt, beginnt der feurige Spaß. Es wird ein Faktor (x1 bis x10) zufällig ausgespielt. Dieser Faktor wird mit den Werten der Scatter-Symbole multipliziert. Anschließend werden die Scatter-Symbole in der Amphore gesammelt (außer Cashpot) und es entsteht eine neue Chance, die Walzenreihe zu befüllen. Bei einem Vollbild ist der Faktor immer x10.

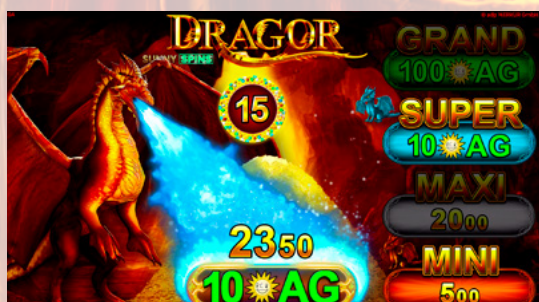


# DRAGOR



## RESPINS

Zu Beginn des Features starten alle Walzen, die noch nicht mit einer Drachenmünze belegt sind. Laufen keine weiteren Münzen ein, verbleiben zwei weitere RESPINS. Sobald eine neue Münze erscheint, füllt sich die RESPIN-Anzeige mit weiteren drei RESPINS.



## SO ENDET DAS FEATURE

Sind alle RESPINS aufgebraucht, endet das Feature. Die erzielten Erfolge und Werte der Drachenmünzen werden addiert und auf die Bank gebucht.



## BESONDERHEIT

Läuft das grüne GRAND-Drachen Ei ein, kann bei DRAGOR auch ohne Start des Features der GRAND-Cashpot erzielt werden.

