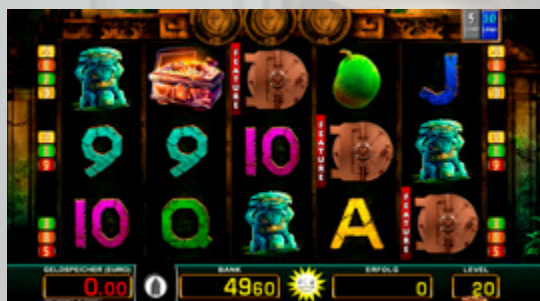


# \$ BANK SAFE \$



## SO STARTET DAS BANK SAFE-FEATURE

Durch Auswahl des Zusatzlevels aktiviert der Spielgast das Feature. Laufen mindestens drei Feature-Scatter ein, startet das Bank Safe-Feature. Das Feature kann auch durch die Hau-den-Lukas-Funktion ausgelöst werden.



## DAS BANK SAFE-FEATURE

Bank Safe ist ein Ein-Walzen-Spiel. Je Lauf erscheint eines von acht Spielsymbolen auf der Walze. Jedes der acht wirkt sich anders aus: Goldbarren, Geldscheine, Diamanten und Münzen erhöhen die Beute um feste Werte. Läuft das Feuerzeug ein, brennt es ein Loch in den Sack, sodass Teile der Beute verloren gehen. Mit dem Flicker-Symbol kann man es schließen. Ist der Sack nicht beschädigt, wird das Flicker für den weiteren Spielverlauf gesichert – bis zu vier der Symbole können gesammelt werden. „x2“ verdoppelt den erzielten Beute-Erfolg.





# \$ BANK SAFE \$



## SO ENDET DAS FEATURE

Bank Safe endet, wenn die Polizeisirene einläuft.  
Der gesamte Beutewert wird der Bank gutgeschrieben.

